



《免責條款》

Disclaimer

---

---

本守則由 HYPER GROUP 製作

Hyper Group © 2018 版權所有，不得抄襲

---

---

此守則乃屬於 Hyper Group 所擁有，適用於所有持份者。

遊戲部分：

1. 本團體（HNMC 伺服器）為子機構運行之伺服器，其中涉及的 VIP 贊助及其他費用用於維持伺服器的運作及行政開支，並非牟取暴利。
2. 基於 Minecraft 伺服器可能存在各種問題，包括但不限於 區塊錯誤、資料庫故障（不包括玩家資料遺失）、網絡頻寬限制，伺服器核心 / API 出現錯誤 或其他問題，我們基於技術及資金所限，造成的一切不良或未知後果，甚至如造成伺服器必須犧牲玩家利益<sup>1</sup>作出調整，玩家需要對其保持一定寬容度。
3. 本機構由於不可抗力或其他無法挽回的因素，包括但不限於：地震、惡劣自然災害、戰爭、斷電、斷網、遭受駭客攻擊、硬體損壞無法修復、非惡劣自然災害下的人為災難<sup>2</sup>、所有管理員無力進行管理等。營運部門（營運經理 / 私人伺服器營運經理）有權在不通知玩家的情況下終止相關服務，並不承擔任何責任。（前提：我們已經盡最大努力嘗試修復相關問題，但未能成功修復甚至情況惡化，我們將會透過 Facebook 及 Discord 發出官方通告，決定終止服務。）
4. 若果相關資料並非由因本機構之人為 或 電腦系統錯誤而導致數據遺失，本機構內玩家一切資料（包括帳號、密碼、遊戲內容、道具等）若果遭到丟失、盜竊、被利用等情況下，本機構不對此承擔任何責任及連帶責任。
5. 任何對本集團進行網路攻擊、資料庫入侵等非物理性破壞行為，本公司或機構有權保留追究其法律責任之權利。
6. 任何對本集團之物理性破壞行為，若果未超越控制及承受範圍，本公司或機構有權保留追究其法律責任之權利。否則將會根據本條例第三條處理。
7. 本遊戲（Minecraft）所依賴 JAVA 程式環境版權為 ORACLE（甲骨文）公司所有。作業系統 Windows（視窗作業系統）系列產品版權均為 Microsoft（微軟）公司所有。
8. 遊戲內一切虛擬貨幣，伺服器無任何等效現實貨幣兌換功能。如出現任何兌換行為均為玩家個人行為，與伺服器及管理員無關。除非有證據證明管理員教唆或自行造成之玩家進行對換行為，我們將會根據《員工守則及職員手冊》進行相關懲處。

---

<sup>1</sup> 玩家利益包括 網絡延遲，伺服器效能，但不包括：玩家數據遺失。

<sup>2</sup> 包括：遭受超越控制及承受範圍的物理攻擊，遭受無法控制同時未能承受的物理性破壞。

公關宣傳及對外合作：

1. 由於宣傳內容是由本公司或機構公關及宣傳部 / 企業傳訊及顧客關係部負責處理，有關宣傳文章及其內容將會受到版權©保障。若果相關宣傳會使用到其他版權資訊，我們將會確保相關內容得到創作者之授權。
2. 基於宣傳內容（圖片 / 影片）有機會是由其他玩家提供，若果有觸犯其版權或其他法例，與本公司或機構無關，但我們將會把有關資料刪除。
3. 伺服器之陳述及宣傳未必與實際遊玩內容 100% 相同，本組織開發團隊將會盡力製作，因此，宣傳及伺服器之陳述只供參考，一切以實際遊玩體驗及開發內容為準。
4. 由於本機構之伺服器並非虛擬商品，只是休閒及娛樂之產物，因此並不受「商品說明條例」規範。
5. 若果我們的宣傳內含有其他伺服器之陳述，相關陳述之最終解釋由相關伺服器負責。
6. 若果合作伺服器 或 合作活動在舉行期間出現錯誤，由合作雙方共同負責。
7. 若果合作伺服器或合作活動舉行期間其中一方結業、毀約，未通知下終止合作關係，責任及連帶責任將會由毀約方負責。若合作方出現結業或終止營運情況，同時客戶出現追究之情況，我們會把相關事務交由當地司法機構負責。

網頁部分：

1. 網頁所收取的個人資料只會用作統計之用途，並不會轉售給其他商戶。
2. 網頁將會記錄有關登入狀態及其他可紀錄的資料，包括但不限於 IP，註冊之電郵，有關資料將由資訊科技部進行分析並在分析後刪除。
3. 「[問題玩家記錄中心](#)」，所記錄的資料由其他玩家提供，本機構並不會承擔任何責任。詳情請參考《聯合信息交流網路》之條款。
4. 網頁的運行環境取決於網絡及資料庫之連線時間，若果是因為瀏覽者網絡連線緩慢導致資料遺失，與本公司無關。
5. 若果在網頁購物，登入途中出現未能連接之情況，若果經查證後發現是瀏覽者網絡連線出錯，與本公司無關。

6. 基於技術限制，本公司不能確保在連線途中不出現任何未能連接之情況，請瀏覽者保持一定寬容度處理。
7. 本公司由於不可抗力或其他無法挽回的因素，例如：地震、惡劣自然災害、戰爭、斷電、斷網、特殊情況下<sup>3</sup>等。我們有權在不通知使用者的情況下終止服務，並且承擔有限責任。

---

HyperGroup\《免責條款》

---

<sup>3</sup> 特殊情況：

- 所有資訊科技職員及系統管理人員同時生病或無法進行管理時
- 相關職員不幸離世時
- 非惡劣自然災害下的人為災難（包括：遭受超越控制及承受範圍的物理攻擊）
- 系統維護失敗

《免責條款》 Disclaimer (DIER)