



社交與通訊媒體規則
Regulation on Social and Communication

本守則由 公共關係及傳訊部 製作
Hyper Group © 2020 版權所有，不得抄襲

此規則乃屬於 Hyper Group 所擁有，適用於所有相關持份者。
版本號：1.0.0

定義：Hyper Group 泛指 HyperNologyCo. 及 HyperNitePo. ；HyperNiteMC Network 泛指 所有由 HyperNitePo. 所製作，管理及營運的伺服器；服務 泛指 HyperNologyCo. 所提供的網絡及網上服務。

1. 和睦與尊重

Hyper Group 是一個注重「團結精神」、「和諧共融」、「互相尊重」的網絡組織，同時是一個需要各位和睦與尊重的地方。

我們明白每一個群體內總會有爭辯、討論的時候；但仍請大家保持友善的態度，議事論事，不要作出針對個人行為。

我們希望，Hyper Group 是一個整體。

1.1 HyperNiteMC Network

同時亦不希望遊戲伺服器中會出現階級觀念，我們希望大家能夠以人人平等的理念遊玩遊戲。同時管理員亦需要尊重玩家，達到「和平共處」，「公平公正」兩大原則。

2. 禁止仇恨言論或欺凌

我們需要確保每個不同類型的持份者在 Hyper Group 及 HyperNiteMC Network 都感到安全，平等並不受歧視，因此我們不允許任何形式的欺凌行為，並且不容忍對種族、宗教、文化、性取向、性別或身份等行為進行有辱人格的評論。

2.1 仇恨言論定義

仇恨言論 (Hate speech) 是基於屬性 (Attributes) 而攻擊個人或團體的言論，例如：性別、人種、宗教、族群、殘疾或性取向等。 即是指一些有意去貶抑、威嚇，或煽動一些針對個別族群作出暴力及偏見的言論。

2.2 欺凌定義

欺凌 (Bullying) 是指在強弱懸殊的情況下，弱方持續 性地受到強方在身體或心理上的傷害。 欺凌行為可以以不同形式出現，包括身體上受攻擊，財物被掠奪，或被嘲笑、諷刺等。 欺凌形式亦會因年齡和性別而不同。

3. 尊重所有持份者的私隱

作為 Hyper Group 的一員，彼此都需要互相信任與尊重。我們鼓勵大家發表任何真實、充滿自己情感的討論，因為這樣 Hyper Group 才會變得更美好、強大；可是這些內容可能對發表者來說都是非常敏感，甚至是發表者不希望公開的私隱。因此，若未得發表者的允許或非損害自身利益時，任何人不得將通訊媒體內的內容公開或向外界分享。

3.1 HyperNiteMC Network

我們明白每一名玩家都有自己的情緒及關於其他人的討論，我們鼓勵大家發表討論因為這會令我們變得更美好，但你們發出的內容可能涉及敏感內容，甚至隱私。我們希望每一名玩家的隱私都遭受尊重。

關於隱私的處理方式及定義，請參考 HN《私隱條例》。

「在 HN 發生的一切事情，請留在 HN 中。堅決、拒絕，對外公開！」

4. 禁止未經授權的促銷和宣傳，以及發放垃圾內容

我們鼓勵所有持份者對 HN 及整個體系作出貢獻。我們非常歡迎各位在這裏分享任何生活點滴，遊戲內容，通訊內容並非一定需要跟 HN 有關；但嚴禁任何未經知會 HN 企業傳訊及顧客關係部的促銷和宣傳，以及發放垃圾內容¹（俗稱「洗版」之行為）。

5. 須遵守其他所有的法規文件和公開宣佈

根據《憲章》規定，所有於 HN 社交與通訊媒體內的成員都是 HN 之合資格成員，需要遵守 HN 各部門所訂立的法規文件，例如《私隱條例》，和 HN 授權之個體的任何宣布。

應參考及遵守之規則，請參詳 <https://docs.hypernology.com>

最後，感謝各位加入 HN，希望大家可以享用我們的各類服務及擁有良好的遊玩體驗，我們為大家塑造美好的回憶。

「天時不如地利，地利不如人和」（先秦·孟子）

最後修訂：2020/08/08

¹ 已經根據 HyperNologyCo. 董事會第九項議案成立「洗版法」，禁止相關行為出現。